

# 图与网络分析

## 第六章

# 树与最小生成树

## 第2节

# 树

- 定义

- 无圈的连通图称为树图，简称树(tree)，记作

$$T = (V, E).$$

- 树中次为1的点称为树叶（悬挂点），次大于1的点称为分支点。

- 应用

- 树是图论中结构最简单但由十分重要的图，在自然科学和社会科学的许多领域都有广泛的应用。
  - 企业组织结构、一些不重要的通信网络等也可表示为树状结构。

# 树

- 定理1

任何顶点数 $\geq 2$ 的树中至少有两个悬挂点。

- 证明:

设图 $G = (V, E)$ 是一个树,  $G$ 的顶点数 $p(G) \geq 2$ , 并令 $P = (v_1, v_2, \dots, v_k)$ 是 $G$ 中最长的初等链。

由于是连通的, 且 $p(G) \geq 2$ , 故链 $P$ 中至少有一条边, 从而 $v_1$ 与 $v_k$ 是不同的。下面证明 $v_1$ 是悬挂点。

用反证法。假设 $d(v_1) \geq 2$ , 则 $G$ 中存在边 $[v_1, v_m]$ , 使 $m \neq 2$ 。

若点 $v_m$ 不在 $P$ 上, 则 $(v_m, v_1, v_2, \dots, v_k)$ 是 $G$ 中的一条初等链, 且其长度比 $P$ 多1, 这与 $P$ 为 $G$ 中最长的初等链矛盾。

若点 $v_m$ 在 $P$ 上, 则 $(v_1, v_2, \dots, v_m, v_1)$ 是 $G$ 中的一个圈, 这与树的定义矛盾。故 $v_1$ 是悬挂点。

同理可证 $v_k$ 也是悬挂点, 因而树 $G$ 中至少有两个悬挂点。

# 树

下述性质中的每一个命题都可作为树的定义。

- 性质

设图 $T = (V, E)$ 有 $|V| = n, |E| = m$ , 则下列关于树的说法是等价的:

- (1)  $T$ 是一个树;
- (2)  $T$ 无圈, 且 $m = n - 1$ ;
- (3)  $T$ 连通, 且 $m = n - 1$ ;
- (4)  $T$ 无圈, 但每增加一新边即得唯一一个圈;
- (5)  $T$ 连通, 但任舍去一条边就不连通;
- (6)  $T$ 中任意两点, 有唯一一条链相连。

# 树

- 备注

- 在点集相同的所有图中，树是含边数最少的连通图；在树中任意不相邻的两点间加一条边，则恰好得到一个圈，若在该圈上任意去掉一条边，则又可得到一个树。
- 在树的任意两点之间有且仅有一条链。因此，树是最“脆弱”的连通图，从树图中任意去掉一条边，则剩下的图不再连通，故一些重要的网络不能设计成树的结构。

# 生成树

- 定义

- 若图 $G$ 的一个生成子图是一个树，则称该树为 $G$ 的一个**生成树(支撑树, spanning tree)**。
- 设 $T$ 为图 $G$ 的一个生成树，图 $G$ 中属于该生成树的边称为**树枝**，不在该生成树中的边称为**弦**。

- 示例

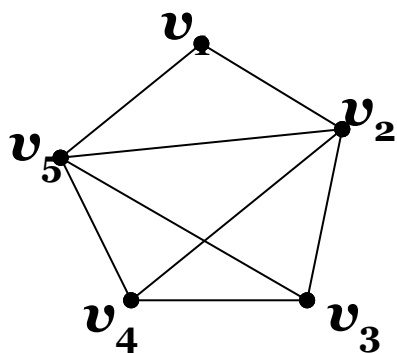


图 $G$

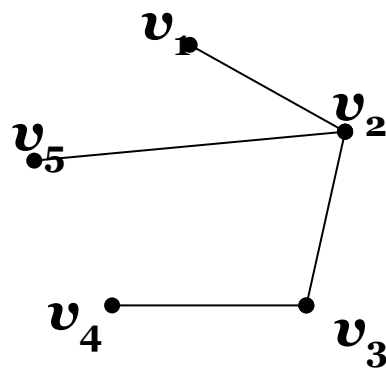


图 $G$ 的一个生成树

# 生成树

定理2中充分性的证明给出了一种求连通图的生成树的方法——“破圈法”。  
也可以用“避圈法”来求生成树。

- **定理2**

图 $G$ 有生成树的充分必要条件是图 $G$ 是连通图。

- **证明:**

**必要性**显然成立。

**充分性。**设图 $G$ 是连通图。若 $G$ 不含圈，则 $G$ 本身是一个树，从而是其自身的一个生成树。

若 $G$ 含圈，任取一圈，从中任意去掉一条边，则可得到图 $G$ 的一个生成子图 $G_1$ 。若 $G_1$ 不含圈，则 $G_1$ 是 $G$ 的一个生成树；若 $G_1$ 仍含圈，则再从 $G_1$ 中任取一个圈，从该圈中任意去掉一条边，可得到图 $G$ 的一个生成子图 $G_2$ ，如此重复，最终可得到图 $G$ 的一个生成子图 $G_k$ ，它不含圈，从而 $G_k$ 是图 $G$ 的一个生成子图。



# 最小生成树

- 定义

- 给定图  $G = (V, E)$ , 对  $G$  中的每一条边  $[v_i, v_j]$  赋予一个数  $w_{ij}$  (称为权), 则称这样的图  $G$  为赋权图(或网络), 记作  $G = (V, E, w)$ . 根据实际问题需要, 权可以是距离、时间、费用等。
- 设  $G = (V, E, w)$  为一赋权连通图, 每一边  $[v_i, v_j]$  的权  $w_{ij} \geq 0$ . 若  $T = (V, E')$  为  $G$  的一个生成树, 称  $E'$  中所有边的权之和为生成树  $T$  的权, 记作  $w(T)$ , 即

$$w(T) = \sum_{[v_i, v_j] \in E'} w_{ij}$$

- 若生成树  $T^*$  是  $G$  的所有生成树中权中最小者, 则称  $T^*$  是  $G$  的最小生成树(minimum spanning tree), 即

$$w(T^*) = \min_T w(T)$$

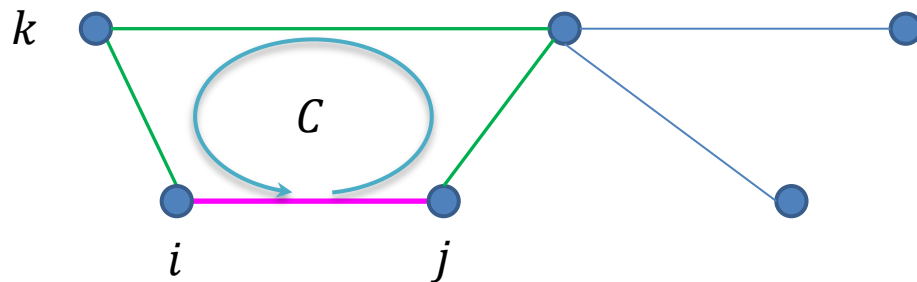
# 求最小生成树的算法

- 理论基础

- **定理3** 设 $i$ 是赋权图连通图 $G = (V, E, w)$ 中任一顶点, 若 $j$ 是 $G$ 中与 $i$ 相邻的点中距离 $i$ 最近的, 即 $w_{ij} = \min_{[i,l] \in E} w_{il}$ , 则边 $[i, j]$ 一定含在图 $G$ 的最小生成树 $T$ 内。

- **证明: 反证法。**

假设边 $[i, j]$ 不在 $G$ 的最小生成树 $T$ 中(如下图所示), 则将该边加到 $T$ 中, 必定出现一个圈 $C$ 。设 $[i, k]$ 为圈 $C$ 上与顶点 $i$ 关联的 $T$ 中的边, 由已知条件可知 $w_{ik} > w_{ij}$ 。因此将 $[i, k]$ 去掉可得到一个权更小的生成树 $T'$ , 这与 $T$ 为 $G$ 的最小生成树矛盾, 因此结论得证。

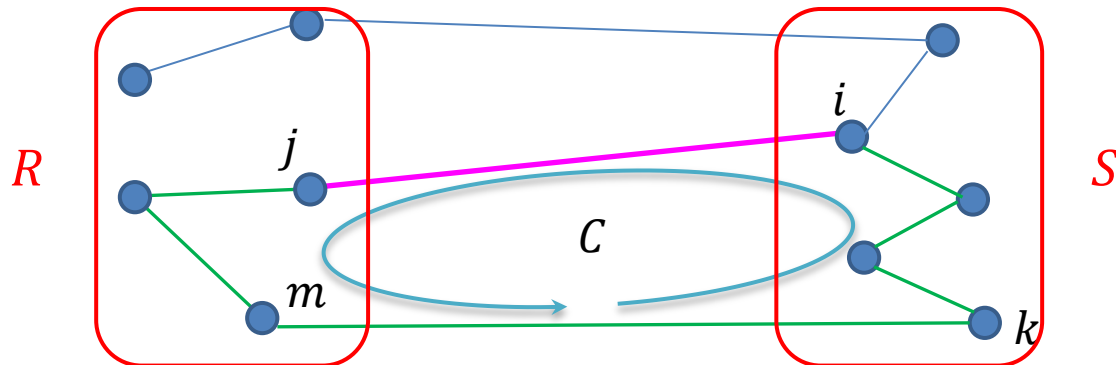


# 求最小生成树的算法

## • 理论基础

- **推论** 将连通图 $G$ 的顶点集 $V$ 分成两个不交的集合 $R$ 和 $S$ ，则两集合之间所有连线中的最短边一定含在 $G$ 的最小生成树 $T$ 内。
- **证明：反证法。**

假设边 $[i, j]$ 是 $R$ 和 $S$ 之间所有连线中的最短边，但不在 $G$ 的最小生成树 $T$ 中(如下图所示)，则将该边加到 $T$ 中，必定出现一个圈 $C$ ，且圈 $C$ 中至少还有一条边 $[m, k]$ ，其两个端点分别在 $R$ 和 $S$ 内，由已知条件可知 $w_{mk} > w_{ij}$ 。因此将 $[m, k]$ 去掉可得到一个权更小的生成树 $T'$ ，这与 $T$ 为 $G$ 的最小生成树矛盾，因此结论得证。



# 求最小生成树的算法

Dijkstra 避圈法

- 避圈法

- 设  $G = (V, E, w)$  为赋权连通图,  $V = \{v_1, \dots, v_n\}$ , 对于任意  $[v_i, v_j] \in E$ ,  $w_{ij} \geq 0$ ;
- (1) 从  $G$  中任选一点, 不妨设为  $v_1$ , 令  $T = \emptyset$ ,  $R = \{v_1\}$ ,  $S = \{v_2, \dots, v_n\}$ ;
- (2) 从  $R$  与  $S$  的连线中找出最小边, 不妨设为  $[v_i, v_j]$ , 令  $T = T \cup \{[v_i, v_j]\}$ ,  $R = R \cup \{v_j\}$ ,  $S = S \setminus \{v_j\}$ ;
- (3) 重复(2), 直到  $R = V$  为止, 此时得到的  $T$  即为所求。

# 求最小支撑树的算法

- 避圈法

- 备注

- 上述避圈法是由**Dijkstra**于1959年提出的，因此被命名为**Dijkstra避圈法**，其求解效率比**Kruskal避圈法** (见《运筹学》第四版，清华大学出版社，302页)高。
    - **Kruskal避圈法**：每次从未选的边中选取边 $e$ ，使它与已选边不构成圈，且 $e$ 是未选边中权最小的，直到选够 $n - 1$ 条边为止。
    - **Dijkstra避圈法的实质**是在关于某支撑树 $T$ 的 $n - 1$ 个**基本割集**中，取每个割集的最小边构成一个支撑树 $T$ ，由前面的理论基础可知，该支撑树 $T$ 为图 $G$ 的最小支撑树。

# 求最小支撑树的算法

- 避圈法

- 备注

- **Fundamental Cuts(基本割集)**

- Let  $T$  be a spanning tree of the graph  $G$ . The deletion of any tree arc of the spanning tree  $T$  produces a disconnected graph containing two subtrees  $T_1$  and  $T_2$ . Arcs whose endpoints belong to the different subtrees constitute a cut. We refer to any such cut as a fundamental cut of  $G$  with respect to the tree  $T$ .
    - Since a spanning tree contains  $n - 1$  arcs, the network has  $n - 1$  fundamental cuts with respect to any spanning tree.

# 求最小支撑树的算法

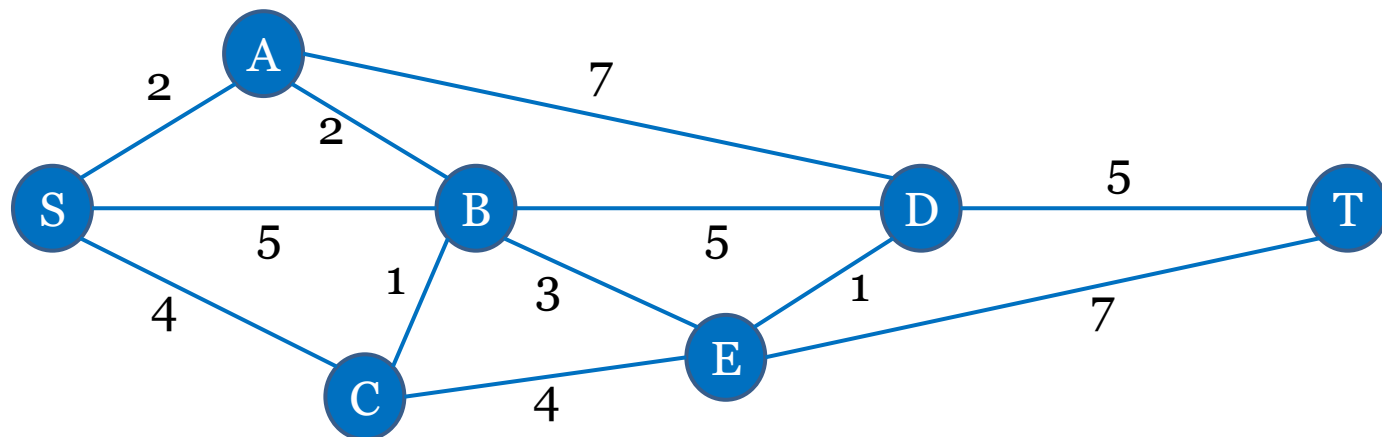
- 破圈法

- 从赋权连通图 $G$ 中任取一个圈（如果有），从该圈中去掉一条权最大的边（如果有多条权最大的边，则任选其中一条）。
- 在余下的图中重复该步骤，直至得到一个不含圈的图为止，此时的图即为最小生成树。

# 求最小支撑树的算法

- 应用举例

- 例2 如下图所示，S、A、B、C、D、E、T代表村镇，它们间的连线表明了村镇间的现有道路情况，连线旁边的数字代表道路的长度。现要求沿图中道路架设电线，使上述村镇全部通上电，应如何架设使总的线路长度为最短？





# 求最小支撑树的算法

- 应用举例

- 解:

要使全部村镇通电，所架设线路各连接点之间须**连通**；又线路总长度须为最短，则该线路必**不含圈**。因此，所架设的线路为所给连通图的**最小生成树**。

下面分别用两种方法给出相应的最小生成树：

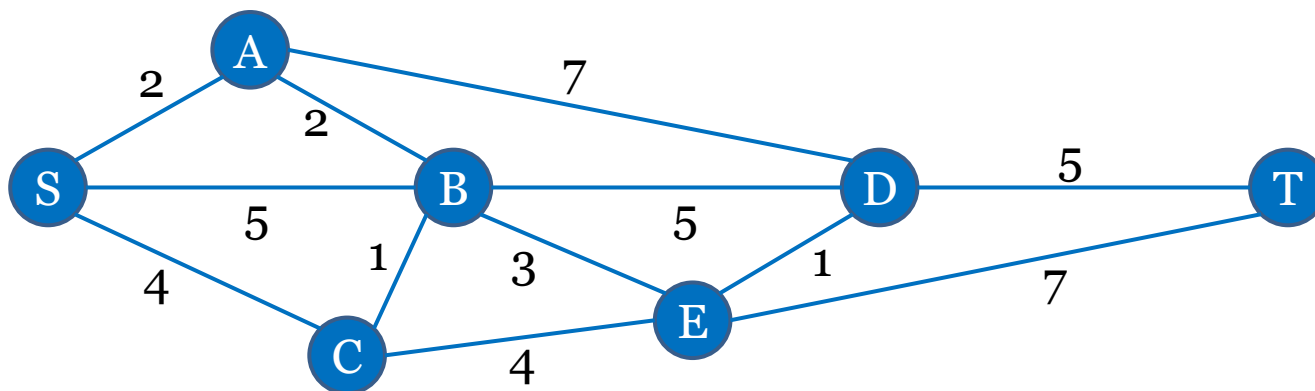
- 方法一：避圈法(Dijkstra)
- 方法二：破圈法

# 求最小支撑树的算法

- 应用举例

- 解:

- 方法一: 避圈法(Dijkstra)



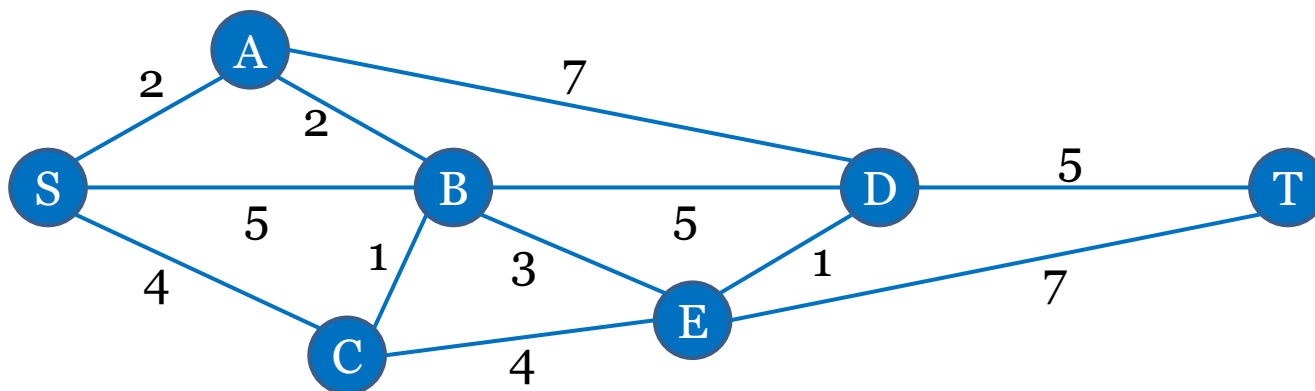
所得最小生成树 $T^*$ 的权为 $w(T^*) = 2 + 2 + 1 + 3 + 1 + 5 = 14$ , 即所求最优架设线路的总长度为14.

# 求最小支撑树的算法

- 应用举例

- 解:

- 方法二: 破圈法



所得最小生成树 $T^*$ 的权为 $w(T^*) = 2 + 2 + 1 + 3 + 1 + 5 = 14$ , 即所求最优架设线路的总长度为14.

Thank you!

谢谢!